

Manual do usuário
C&L – Editor de Cenários e léxico

e-mail: per@les.inf.puc-rio.br



Índice

1 – introdução.....	3
2 - O que são léxicos e cenários?.....	3
3 - Usando a ferramenta.....	4
3.1 – Iniciando.....	4
3.2 - Entrando em um projeto.....	4
3.3 - Adicionando um projeto.....	5
3.4 - Removendo um projeto.....	5
3.5 - Alterando o cadastro.....	5
3.6 - Adicionando um cenário.....	5
3.7 - Adicionando um léxico.....	6
3.8 - Alterar um cenário ou léxico.....	6
3.9 - Apagar um cenário ou léxico.....	7
3.10 - Sair do sistema.....	7
3.11 - Informações do projeto.....	7
3.12 - Verificar pedidos de alteração de Cenários e Léxico.....	8
3.13 - Adicionar usuário (não existente) neste projeto.....	8
3.14 - Relacionar usuários já existentes com este projeto.....	8
3.15 - Gerar XML deste projeto.....	9
3.16 - Recuperar XML deste projeto.....	9
3.17 - Como participar do projeto C&L.....	9

1 - Introdução

O C&L é uma ferramenta que fornece a um grupo de usuários, funcionalidades de edição de cenários e léxicos.

O desenvolvimento da ferramenta é feito com base na filosofia de desenvolvimento de software livre ou seja, o código é disponibilizado livremente para quem tiver interesse, e contribuições e discussões são muito bem vindas. Além de que o software foi criado inteiramente com o uso de softwares gratuitos.

O público alvo deste software é o engenheiro de software com interesse na área de requisitos, já que a ferramenta lhe proporcionará um ganho em qualidade e eficiência na edição de cenários e léxicos.

2 - O que são léxicos e cenários?

Entendemos por cenários a descrição de situações comuns ao cotidiano dos usuários. Eles devem levar em conta aspectos de usabilidade e permitir o aprofundamento do conhecimento do problema, a unificação de critérios, a obtenção do compromisso de clientes e/ou usuários, a organização de detalhes e o treinamento de pessoas.

Cada cenário descreve, através de linguagem natural semi-estruturada, uma situação específica da aplicação, focando seu comportamento. Cenários podem ser detalhados e utilizados como desenho de maneira a auxiliar a programação. Existem várias propostas para a representação de cenários, desde a mais informal, em texto livre até representações formais. A ferramenta C&L utiliza uma representação intermediária que, ao mesmo tempo em que facilita a compreensão através da utilização de linguagem natural, força a organização da informação através de uma estrutura bem definida. Esta estrutura é composta por elementos descritivos que expressam o objetivo, o contexto, os recursos, os atores e as exceções de uma atividade ou entidade do sistema.

O processo de construção de cenários está relacionado a existência do Léxico Ampliado da Linguagem (LAL). O LAL é implementação de conceitos de semiótica num hipergrafo, onde tanto a noção como a denotação são expressas para cada símbolo do

léxico. Estas descrições seguem o princípio da circularidade e o princípio de vocabulário mínimo. O princípio da circularidade faz com que cada descrição de denotação ou conotação faça referência a outros símbolos da linguagem. As partes da descrição que não são símbolos devem ser de um sub-conjunto reduzido de palavras com significado bem definido (vocabulário mínimo).

Os termos utilizados no LAL são descritos de maneira a retratar dois aspectos a noção (ou denotação) e o impacto (ou conotação). A noção é o que o termo significa naquele contexto e o impacto representa como o termo exerce influência no contexto. O LAL permite também que cada elemento do vocabulário mínimo possa vir a ter um ou mais sinônimos, estes elementos teriam portanto noção e impacto iguais, mas seria nomeado de forma diferente.

3 - Usando a ferramenta

3.1 - Iniciando

Para usar a ferramenta, basta acessar o seu endereço (<http://139.82.24.189/cel>), realizar o cadastro gratuito e começar a usar a ferramenta como descrito mais abaixo.

Uma outra opção é a de se baixar o código fonte e fazer uso da ferramenta localmente ou em um intranet, neste caso é necessário uma base de dados, um servidor web e suporte a linguagem PHP para a instalação do C&L. A ferramenta está rodando atualmente com uma base de Dados MySQL e usa o Apache como servidor web, mas nada impede o usuário de usar outro servidor web (contanto que este tenha suporte a PHP) ou mesmo outra base de dados se estiver disposto a fazer as alterações necessárias (já que o código é aberto).

3.2 - Entrando em um projeto:

Para entrar em um projeto, basta selecionar no canto superior direito da tela o projeto desejado. Após a seleção do mesmo será informado por uma mensagem na parte superior da tela se você é o administrador do projeto(o * depois do nome também serve como referência).

3.3 - Adicionando um projeto:

Clique em "Adicionar Projeto" e entre com seu nome e descrição. Após isso um projeto vazio estará disponível no menu de seleção (caso ele não esteja visível, clique em "atualizar"). O criador do projeto terá automaticamente o status de administrador do projeto.

3.4 - Removendo um projeto:

Clique em "Remover Projeto" e posteriormente em "Apagar Projeto". Todos os dados do projeto serão apagados(cenário, léxico, participantes, projetos gerados, etc).

CUIDADO!O projeto será completamente apagado, sem possibilidade de retorno. Todos os outros membros do projeto não terão mais acesso ao mesmo!

Essa opção só está disponível para o administrador do projeto.

3.5 - Alterando o cadastro:

É importante que os dados cadastrais sejam sempre atualizados. Para isso basta clicar em "Alterar Cadastro" e fazer as alterações necessárias, clicando a seguir em "atualizar".

3.6 - Adicionando um cenário:

Clique na opção "Adicionar Cenário" e preencha os campos da mesma, após o término do preenchimento, caso o usuário seja o administrador do projeto, o cenário será automaticamente incluído neste(caso ele não esteja visível, clique em atualizar no canto superior direito da tela). Se o usuário não for o administrador, será enviado uma

mensagem para o administrador do projeto falando que existe um novo cenário aguardando a sua aprovação.

Para que o cenário seja adicionado é necessário que pelo menos os campos título, objetivo e contexto sejam preenchidos. Caso algum não seja preenchido, o sistema o avisará.

Quando um cenário é adicionado com sucesso ao projeto, este aparece lista no canto esquerdo da tela(caso ele não esteja visível, clique em atualizar no canto superior direito da tela).

3.7 - Adicionando um léxico:

Clique na opção "Adicionar Léxico" e preencha os campos da mesma, após o término do preenchimento, caso o usuário seja o administrador do projeto, o léxico será automaticamente incluído neste(caso ele não esteja visível, clique em atualizar no canto superior direito da tela) e os cenários e léxicos já estarão atualizados para refletir os links com novo item do léxico. Se o usuário não for o administrador, será enviado uma mensagem para o administrador falando que existe um novo léxico aguardando a sua aprovação.

Para que o léxico seja adicionado é necessário que pelo menos os campos nome e noção sejam preenchidos. Caso algum não seja preenchido, o sistema o avisará.

Quando um léxico é adicionado com sucesso ao projeto, este aparece lista no canto esquerdo da tela(caso ele não esteja visível, clique em atualizar no canto superior direito da tela).

3.8 - Alterar um cenário ou léxico:

Para realizar a alteração, basta selecionar o cenário ou léxico desejado na parte esquerda da tela e clicar na opção de alteração. Caso o usuário seja o administrador do

sistema, a ação será executada imediatamente, caso contrário será enviado uma mensagem ao administrador relatando o pedido de alteração.

3.9 - Apagar um cenário ou léxico:

O procedimento para se apagar um cenário ou léxico é praticamente idêntico a alteração, a única diferença é que independentemente do usuário ser o administrador do projeto ou não, será necessário que a remoção seja aprovada por ele(é uma forma de se garantir que a remoção é realmente desejada).

3.10 - Sair do sistema:

Caso deseje sair do sistema, basta clicar em "Sair" que serão fornecidas três opções:

- Entrar novamente - Exibe novamente a tela de entrada do sistema.
- Página inicial - Vai para a página inicial do C&L.
- Fechar - Fecha o navegador

3.11 - Informações do projeto:

Clique em "Info", caso o usuário não seja o administrador do projeto, serão apresentados apenas alguns dados sobre o mesmo (nome, data de criação e descrição). Caso o usuário seja o administrador, será apresentado um menu com as seguintes opções do projeto.

- Verificar pedidos de alteração de Cenários
- Verificar pedidos de alteração de termos do Léxico
- Adicionar usuário (não existente) neste projeto

- Relacionar usuários já existentes com este projeto
- Gerar XML deste projeto
- Recuperar XML deste projeto

3.12 - Verificar pedidos de alteração de Cenários e Léxico:

Esta opção é exclusiva do administrador do projeto e serve para a verificação de qualquer alteração que se deseje fazer nos léxicos ou cenários do projeto. Isso inclui remoção, alteração e inclusão. Será apresentado uma lista de todas as solicitações, cabe ao administrador do projeto aprovar ou remover a mensagem da lista. Caso a solicitação seja aprovada, o sistema realizará a tarefa requisitada, mas a mensagem continuará na lista(agora com o status de aprovado), para tirar a mensagem, basta selecionar remover.

Caso a alteração ou inclusão seja feita pelo administrador, não será necessário se ter a aprovação, logo nenhuma mensagem será enviada para a lista. No caso da remoção, a mensagem será enviada e a aprovação esperada.

3.13 - Adicionar usuário (não existente) neste projeto:

Esta opção é exclusiva do administrador do projeto e inclui no projeto um usuário que não esteja cadastrado no sistema. Para isso basta preencher o cadastro apresentado e o usuário estará automaticamente incluído no sistema e no projeto.

3.14 - Relacionar usuários já existentes com este projeto:

Esta opção é exclusiva do administrador do projeto e tem a função de incluir no projeto um ou mais usuários já cadastrados no sistema. O projeto estará automaticamente incluído na lista destes usuários.

3.15 - Gerar XML deste projeto:

Esta opção é exclusiva do administrador do projeto e tem a função de gerar uma versão em XML do projeto formatada ou não. É necessário entrar a versão do projeto, esta versão pode ser numérica ou não.

A versão gerada será automaticamente salva e poderá ser recuperada mais tarde(a não ser que o projeto seja apagado).

3.16 - Recuperar XML deste projeto:

Esta opção é exclusiva do administrador do projeto e tem como finalidade recuperar os projetos salvos em versão XML. É possível também apagar versões antigas.

3.17 - Como participar do projeto C&L:

O projeto C&L é um projeto de Software Livre, todo o código fonte está disponível para download e o envio de melhorias não é apenas aceito, como também é estimulado. Se tiver encontrado algum bug, tiver alguma sugestão ou quiser enviar novos códigos para serem incluídos no C&L, basta enviar um e-mail para per@les.inf.puc-rio.br