

Léxico e cenários

Léxico

Programador

Noções:

1. pessoa que faz uma aplicação/sistema para o cliente.
2. pessoa que é responsável por um determinado projeto.

Impactos:

1. o cliente informa ao programador como ele quer que a aplicação seja feita.
2. inclui novas alterações na aplicação, de acordo com as necessidades do cliente.

Cliente/Usuário

Noções:

1. pessoa que necessita da aplicação.
2. pessoa que escolhe quem será o programador responsável por desenvolver a aplicação.
3. usuário que usufrui do sistema.

Impactos:

1. define como será a aplicação.
2. decide quais modificações podem ocorrer durante o desenvolvimento da aplicação.

Nome_cliente

Noções:

1. informação sobre o usuário.

Impactos:

1. identifica o usuário no sistema, juntamente com os demais dados cadastrais.

Confirmação

Noções:

1. ação realizada pelo usuário.

Impactos:

1. através deste, o usuário confirma sua senha no momento do cadastro.

Cadastrar-login-e-senha

Noções:

1. ação realizada pelo cliente.
2. o cliente informa o login, senha e e-mail para se cadastrar no sistema.

Impactos:

1. os dados são armazenados no sistema.

2. o cliente acessa informações restritas no sistema.

Listar-cenários

Noções:

1. ação realizada pelo cliente.
2. acontece quando o cliente seleciona a pasta cenários.

Impactos:

1. o cliente verifica quais são os cenários existentes na lista.
2. o cliente escolhe um ou mais cenários para visualizar.
3. o cliente visualiza o conteúdo dos cenários.

Listar-léxico

Noções:

1. ação realizada pelo cliente.
2. acontece quando o cliente seleciona a pasta léxico.

Impactos:

1. o cliente verifica quais são os léxicos existentes na lista.
2. o cliente escolhe um ou mais léxicos para visualizar.
3. cliente visualiza o conteúdo dos léxicos.

Esqueci-minha-senha/Lembrar-senha

Noções:

1. ação realizada pelo usuário

Impactos:

1. através deste, o usuário recupera sua senha.

Conteúdo

Noções:

1. ação realizada pelo usuário.

Impactos:

1. usuário seleciona uma pasta ou lista e, assim, visualiza as informações referentes ao assunto que selecionou.

Login/Login_username

Noções:

1. ação realizada pelo usuário.

Impactos:

1. através do login e, juntamente com a senha, o usuário tem acesso às informações do sistema.

Senha/Login_password

Noções:

1. ação realizada pelo usuário.

Impactos:

1. através do login e, juntamente com a senha, o usuário tem acesso às informações do sistema.

E-mail

Noções:

1. ação realizada pelo usuário.

Impactos:

1. através do e-mail o usuário se cadastra no sistema.
2. se o usuário esquecer a senha, esta será enviada para o e-mail usado no cadastro.

Sistema/Aplicação

Noções:

1. desenvolvido pelo programador.
2. feito de acordo com as necessidades do cliente.

Impactos:

1. onde se encontram as informações que o cliente necessita.

Lista

Noções:

1. acontece quando o usuário seleciona um tópico.

Impactos:

1. lista o conteúdo de um determinado tópico.

Pasta

Noções:

1. acontece quando o usuário seleciona um conjunto de informações.

Impactos:

1. reúne as informações sobre um determinado assunto.

Informação

Noções:

1. instrução para o usuário ou programador.

Impactos:

1. transmite ao usuário informações que ele necessita.

Form

Noções:

1. contém todas as entradas do usuário.

Impactos:

1. reúne todos os inputs que serão processados pela aplicação.

Input

Noções:

1. componente form que processa as entradas.

Impactos:

1. aplicação processa input usando variáveis após submit.

Submit

Noções:

1. componente form que envia todos os inputs para o servidor.

Impactos:

1. aplicação reconhece os inputs como variáveis.

Browser

Noções:

1. agente que se comunica com o servidor Apache.

Impactos:

1. mostra para o usuário a aplicação em html e envia as entradas do usuario para o servidor.

Servidor Apache

Noções:

1. processa as saídas da aplicação para o browser

Impactos:

1. browser exibe aplicação para o usuário.

Validador-Javascript

Noções:

1. valida forms em javascript.

Impactos:

1. browser exibe aplicação para o usuário.

Cenários

Cenário 1

Título: Cadastrar login e senha

Objetivo: Cadastro no sistema

Contexto: cliente possui e-mail válido

Atores: cliente

Recursos: login,senha, lembrar senha, e-mail

Episódios:

- cliente digita um login

Restrição: login já existe

- se login já existe, então sistema emite mensagem “Login existente” e este dá uma sugestão de login
- cliente opta pela sugestão do sistema ou digita outro login
- cliente digita senha para acessar o sistema

Restrição: senha tem que ter, no mínimo, seis dígitos alfanuméricos

- cliente confirma senha
- cliente digita um lembrete para o caso de ele esquecer a senha
- sistema emite mensagem : "Senha cadastrada com sucesso"
- cliente informa e-mail para cadastro

Restrição:

- e-mail já está cadastrado
- e-mail tem que ser válido

se cliente digita e-mail não válido, então sistema emite mensagem “E-mail não é válido”

- cliente clica na opção “OK” para informar outro e-mail
- cliente digita outro e-mail para cadastro
- se cliente esquecer de preencher algum campo, sistema emite mensagem " Um ou mais campos não foram preenchidos"
- sistema emite mensagem “Cadastro efetuado com sucesso”

Cenário 2

Título: Efetuar login e senha

Objetivo: Entrar no sistema

Contexto: usuário já está cadastrado no sistema

Atores: usuário

Recursos: login_username, login_password, lembrar senha

Episódios:

- se cliente esquecer de preencher algum campo, sistema emite mensagem " Um ou mais campos não foram preenchidos"

- usuário informa login e senha

Restrição: - se usuário digitar o login errado, então sistema emite mensagem “Usuário não cadastrado”

- se usuário digitar a senha errada, sistema emite mensagem “Senha inválida”

- usuário esquece senha

- usuário clica em Esqueci minha senha

- sistema pede que usuário digite e-mail de cadastro para que a senha possa ser enviada por e-mail

- usuário digita e-mail de cadastro para reaver senha

por e-mail

- sistema emite mensagem “Senha enviada com sucesso”

- usuário entra no sistema

Cenário 3

Título: Listar cenários

Objetivo: Saber quais são os cenários existentes

Contexto:

- usuário pretende visualizar a lista de cenários

- usuário cadastrado no sistema

Atores: usuário

Recursos: lista, cenários

Episódios:

- usuário entra no sistema
- usuário clica na pasta referente aos cenários
- sistema retorna lista de cenários existentes
- usuário clica em um dos cenários para visualizar
- sistema retorna o conteúdo do cenário selecionado
- usuário clica na opção "Voltar" para visualizar outro cenário
- usuário clica em outro cenário para visualizar
- usuário sai do sistema

Exceções: não existem cenários na pasta.

Cenário 4

Título: Listar léxicos

Objetivo: Saber quais são os léxicos existentes

Contexto:

- usuário pretende visualizar a lista de léxicos
- usuário cadastrado no sistema

Atores: usuário

Recursos: lista, léxico

Episódios:

- usuário entra no sistema
- usuário clica na pasta referente aos léxicos
- sistema retorna lista de léxicos existentes
- usuário clica em um dos léxicos para visualizar
- sistema retorna o conteúdo do léxico selecionado
- usuário clica na opção "Voltar" para visualizar outro léxico
- usuário clica em outro léxico para visualizar
- usuário sai do sistema

Exceções: não existem léxicos na pasta.